

UITDAGEND PAKKET DIGITALE WETENSCHAPPEN

IA

LESSENTABEL

BASISVAKKEN 27u

Wiskunde	4
Nederlands	4
Frans	3
Engels	1
Aardrijkskunde	2
Geschiedenis	1
Natuurwetenschappen	2
Artistieke vorming	1
Leer- en leeflabo	1
Techniek	2
IT	1
Mens en samenleving	1
Godsdienst	2
LO	2

KEUZEGEDEELTE 5u

Programmeren	2
E-project	1
IT+	1
Wiskunde+	1



INHOUDEN

PROGRAMMEREN

- Je gaat aan de slag met de computer en robots.
- Je maakt kennis met heel wat begrippen: algoritmes, debuggen, variabelen... en je gaat hier ook actief mee aan de slag.

IT+

- Je verdiept je basisvaardigheden in Excel en Word. Zo leer je binnen Excel werken met formules, celverwijzing, grafieken... en binnen Word met stijlen, tabellen, inhoudsopgaves...
- Je leert werken met Canva als opstap naar het maken van een website.
- Je leert over de gevaren van sociale media en hoe je jezelf (nog) beter kan beschermen.

WISKUNDE+

- Je gaat steeds een stap(je) verder in niveau dan in de gewone lessen wiskunde.
- Je gaat aan de slag met toffe, verdiepende oefeningen en breinbrekers.
- Je werkt specifiek rond de vaardigheden wiskundig noteren, nauwkeurig werken en creatief-probleemoplossend denken.

E-PROJECT

- Je werkt individueel of in kleine groep aan een zelfgekozen onderwerp naar interesse
- Je wordt ondersteund door een leraar-coach
- Je wordt uitgedaagd om volgende competenties verder te ontwikkelen: zelfstandigheid, creatief en probleemoplossend denken, doorzettingsvermogen, verantwoordelijkheid, leren plannen ...

PROFIEL

- Je wil leren hoe je computers en robots kunt gebruiken om problemen op te lossen.
- Je hebt een sterke interesse in computers en concepten binnen het programmeren.
- Je werkt graag zelfstandig.
- Je houdt ervan om uitdagende problemen op te lossen.